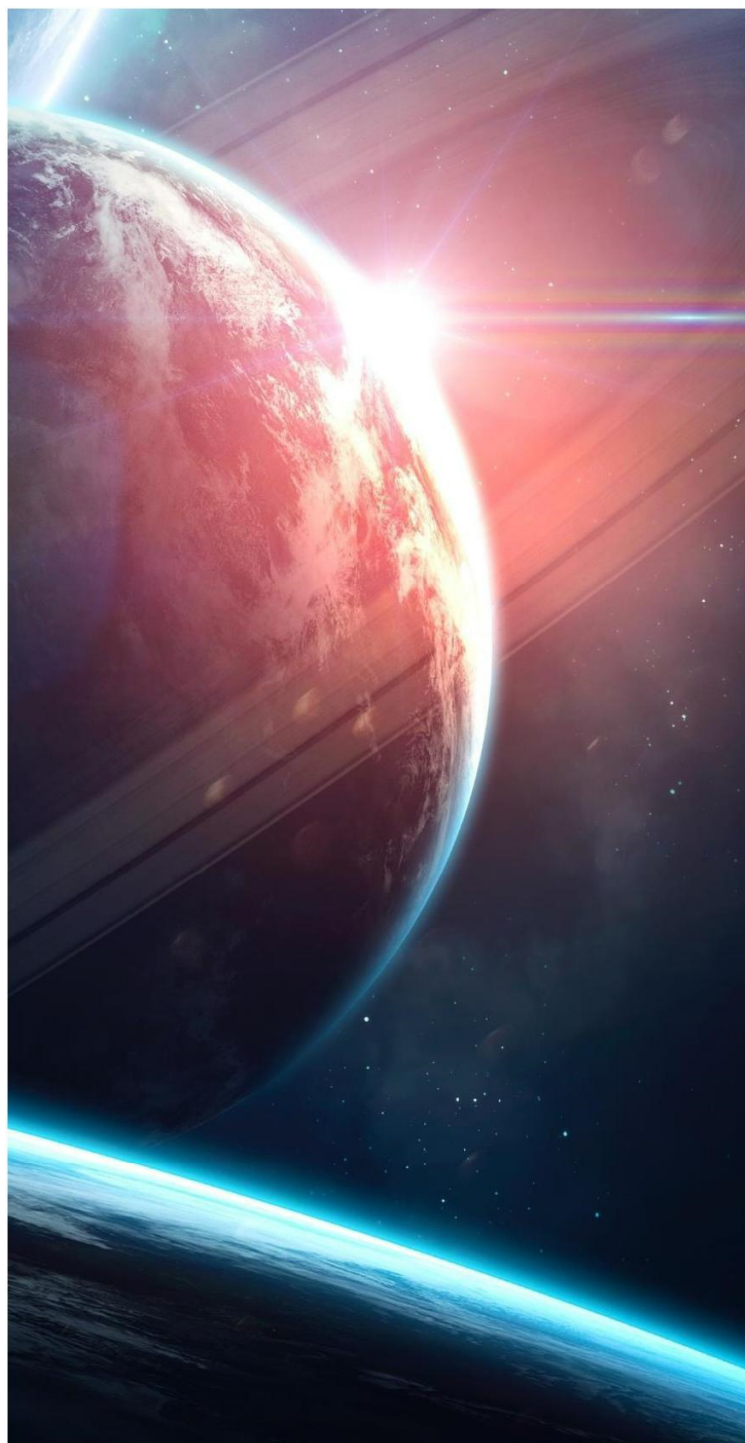


ОДИССЕЯ!

**Достигни своей цели!
Соревнуйся и побеждай!**

Теперь ты станешь капитаном космического корабля, поборешься за ресурсы для выживания в космосе и окунешься в крутую атмосферу межгалактических путешествий.

Совершенствуйся каждый день и с каждым новым уровнем ты будешь приближаться к цели, и однажды станешь **Властелином Галактики!**



В Игре - новые участники! Приветствуем!

С 01.10.21 к освоению космоса присоединяются **Мерчандайзеры!** Они, вместе с другими участниками миссии будут соревноваться за первенство в Стране!

Желаем всем новичкам успехов в покорении космических просторов!

Цель игры и ее участники

Цель игры

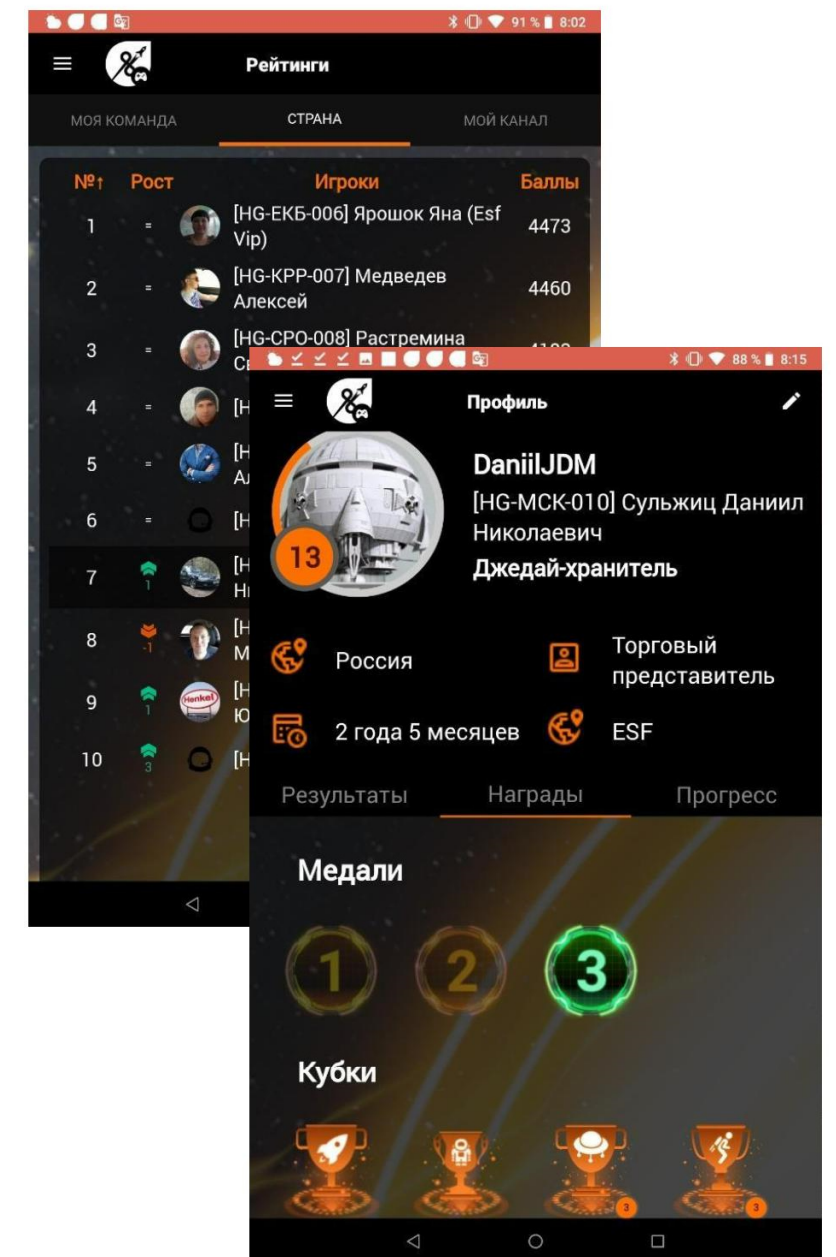
Выполняя и перевыполняя поставленные цели, повышайте свою квалификацию, совершенствуйтесь каждый день, развивайтесь и достигайте новых высот!

Участвуйте в состязаниях, и пусть бескрайние просторы Вселенной не станут преградой на пути к успеху. Каждый успешный полет – это путь к высшей Лиге Галактики!

Участники игры

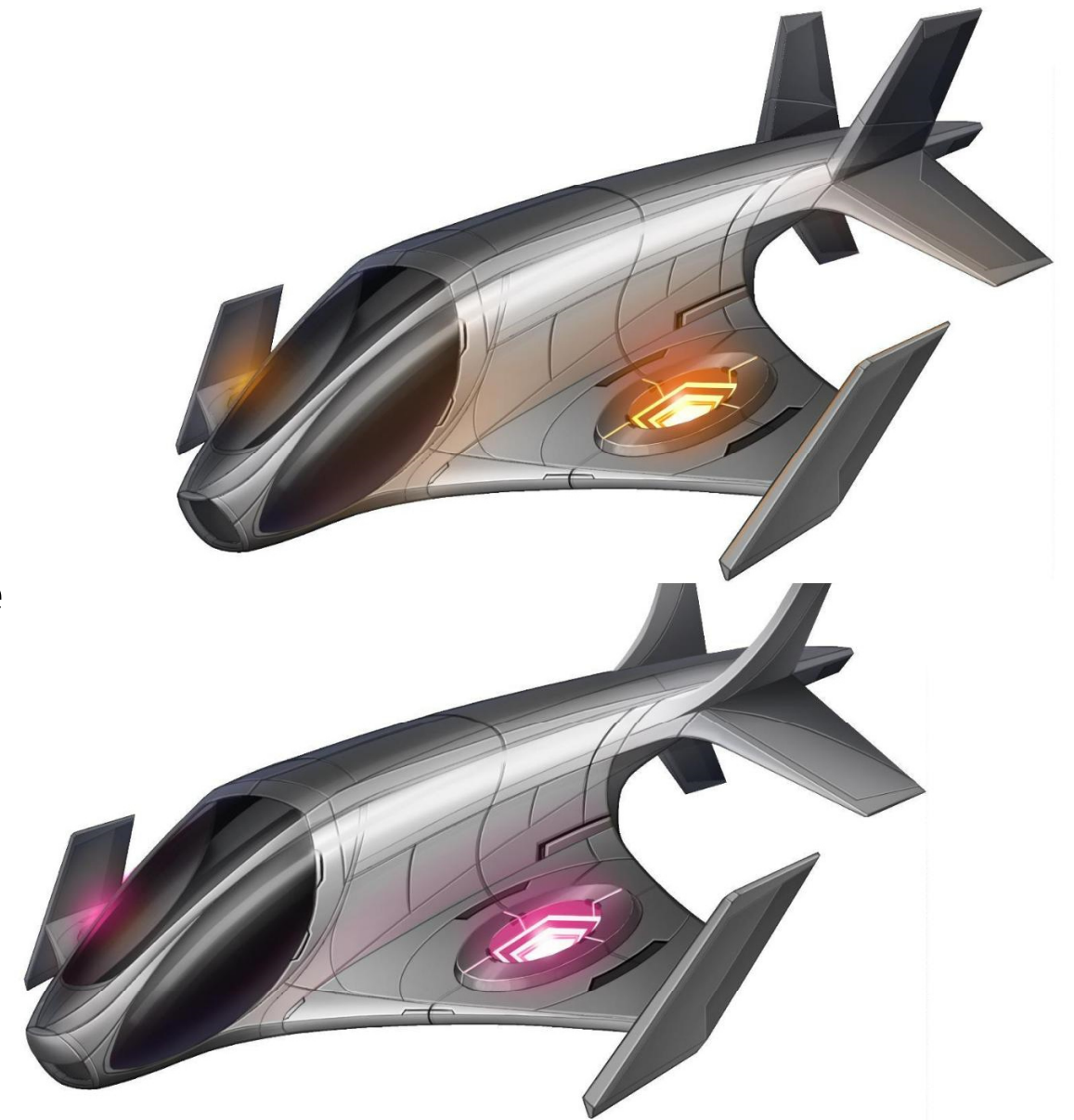
Все участники космической миссии соревнуются за первенство в Стране и разделены на две группы:

- **Пилоты** (мобильное приложение) – торговые агенты и мерчандайзеры
- **Капитаны** команд (веб-приложение) – супервайзеры и все менеджеры выше.



Что даст тебе gamification?

- Соревноваться со своими коллегами по всей стране;
- Следить за рейтингами своих коллег;
- Быть в курсе новостей компании;
- Спрашивать своих коллег и обмениваться опытом по всей стране;
- Соревноваться с коллегами 1 на 1, а также командами в функционале «Вызовы»;
- Видеть все результаты в реальном времени.

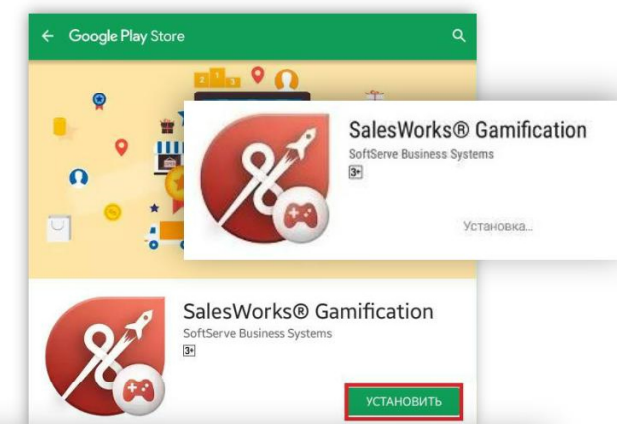


Установка игры для Торговых представителей и Мерчандайзеров

Чтобы начать Игру, Торговому представителю или Мерчандайзеру необходимо установить приложение **Gamification**. Для этого:

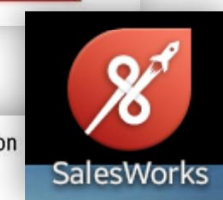
1. Во время входа в **Sales Works** на экране будет уведомление с предложением установить игровой модуль
2. После нажатия кнопки **Продолжить** осуществится автоматический переход на Play Market
3. Нажмите кнопку **Установить**, затем **Принять**
4. Дождитесь окончания установки приложения
5. Откройте приложение с помощью кнопки **Открыть** или нажмите кнопку назад на устройстве для возвращения в SalesWorks.

***Обязательным условием при установке приложения является наличие интернет соединения.**



Игровой модуль доступен для вас в Google Play. Хотели бы вы установить его?

ОТМЕНИТЬ ПРОДОЛЖИТЬ

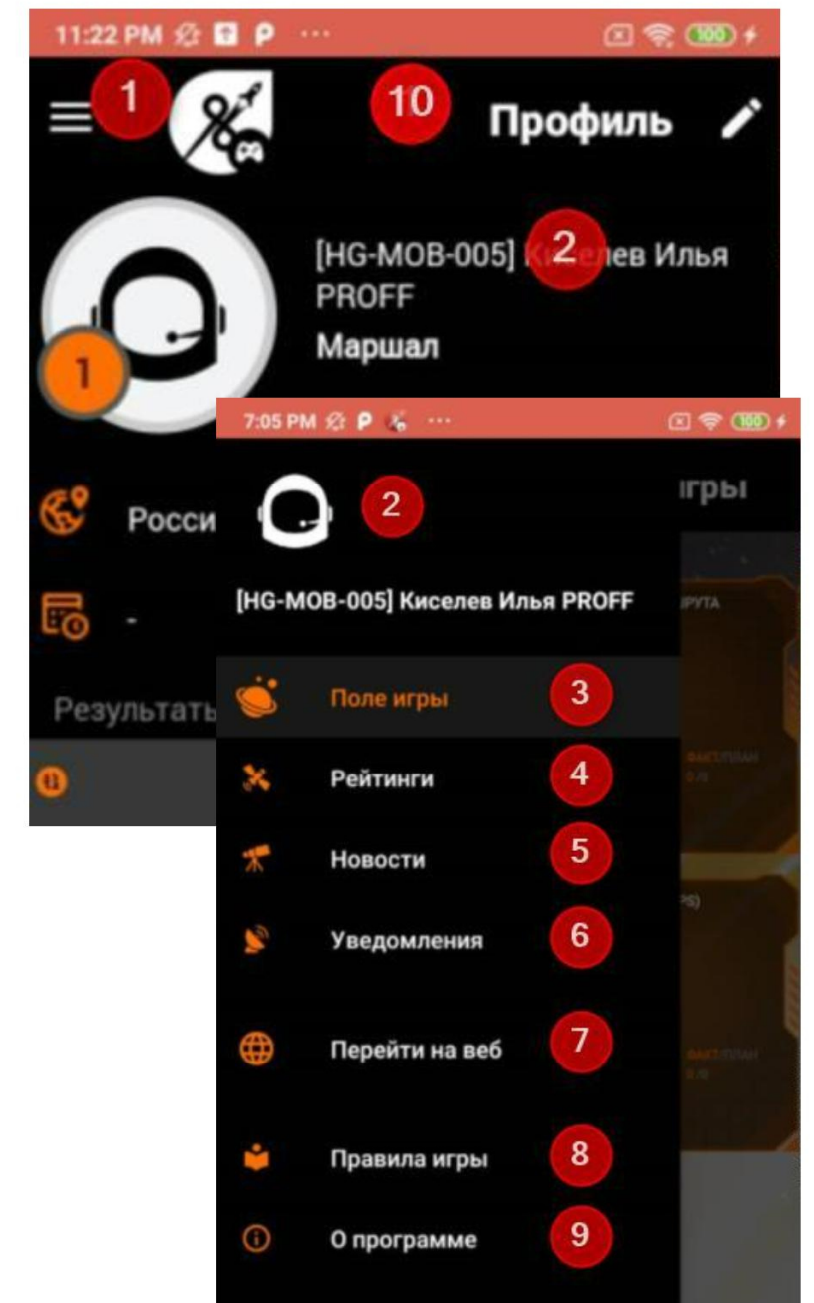


Навигация

Открыв **меню (1)** Вы можете перейти на такие экраны:

- **Профиль пользователя (2)**
- **Поле игры:** информация о достижении дневных и месячных целей **(3)**
- **Рейтинги:** командный, по региону, стране, каналу **(4)**
- **Поддержка:** новости компании и от других игроков, обращения в Службу поддержки **(5)**
- **Уведомления:** уведомления о новых достижениях или о новостях **(6)**
- Переход на **Веб-приложение (7)**
- Посмотреть **Правила Игры (8)**
- Информация **О программе (9)**

Вверху на панели отображается название **экрана,** который активен в данный момент **(10)**



Профиль пользователя

Начни развивать своего героя с заполнения профиля!

Жми кнопку **Редактировать** (1), добавь фото или картинку, никнейм и дату начала работы в компании.

Кем ты решишь стать в нашей Одиссее – юнгой, Джедаем или Властелином Галактики?

Игровой уровень начинает расти только после заполнения профиля.

В профиле игрока можно также увидеть:

- **Прогресс-бар**: отображает продвижение по уровню и сколько еще осталось до перехода на следующий уровень (2)
- **Никнейм**, имя игрока и звание (изменяется соответственно с продвижением по игре) (3)
- **Краткая информация об игроке** (4)
- **Результаты** (5)
- **Награды игрока** (6)
- **Прогресс героя** (7)



Дорога уровней

Для визуализации общих достижений на протяжении всей игры – служит дорога уровней.

Чтобы добиться лучших результатов, каждому Игроку нужно максимально хорошо выполнять свои KPI.

Чтобы выбрать какой корабль развивать необходимо нажать **кнопку выбора (1)**.

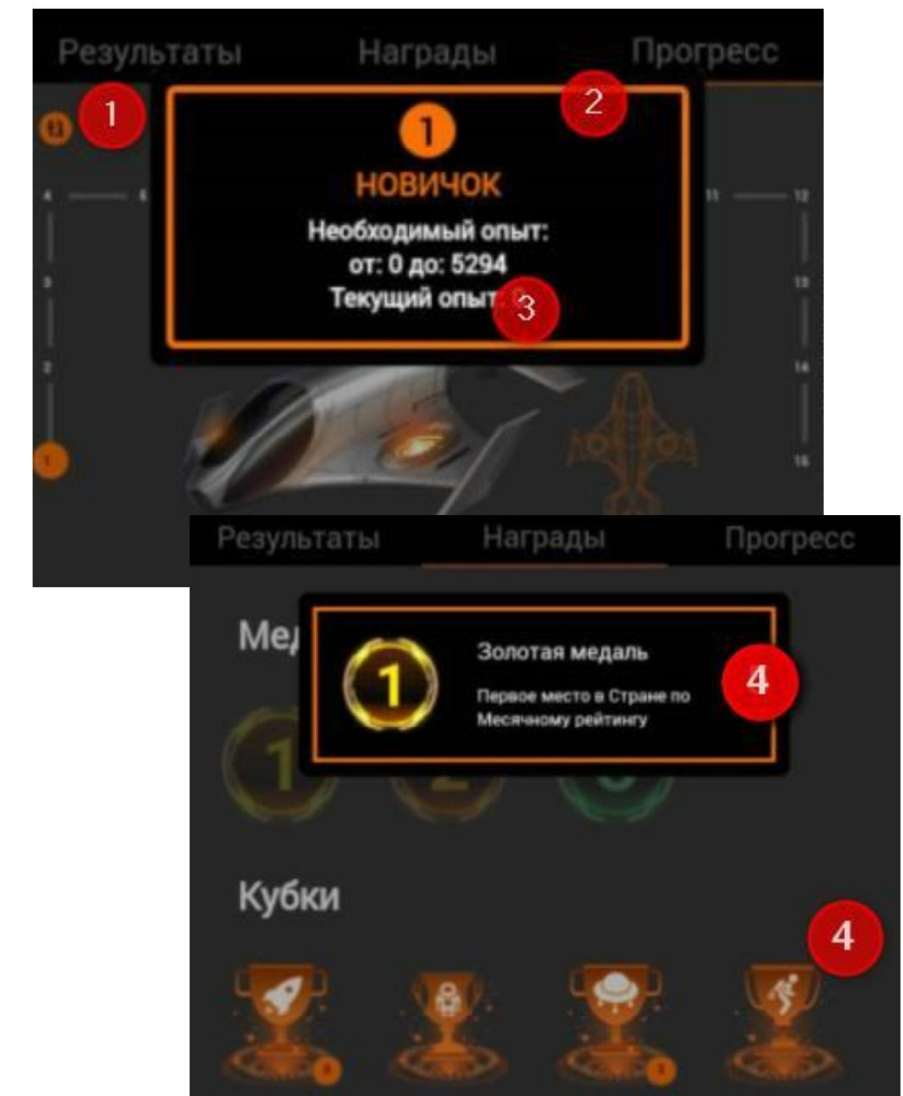
Для достижения определенного уровня Игроку нужно набрать N-ое количество опыта. Опыт можно получить за выполнение поставленных целей и за награды.

Опыт на дороге уровней начинает расти после заполнения Профиля.

Количество опыта для каждого уровня отображено в описании каждого уровня **(2)**, отображен **текущий опыт** Игрока **(3)**.

Также, Игрок будет получать опыт за **награды (4)**.

Условия получения награды и опыт за нее отображаются при нажатии на награду.



Поле игры

Каждый рабочий день следует начинать не с кофе, а с просмотра Поля игры 😊

На Поле игры доступны Ваши дневные цели и прогресс по выполнению каждой из них.

Экран разделен на два блока с KPIs:

- Кол-во визитов (Маршрут)
- Кол-во визитов (GPS)

На информационных табло указано название KPI и план/факт в цифровом эквиваленте, а также % выполнения.

Заработанные баллы за дневные KPI начисляются сразу.

Важно! Если у Вас были не синхронизированные визиты – при ночном пересчете баллы изменятся в соответствии с кол-вом синхронизированных визитов.



Рейтинги

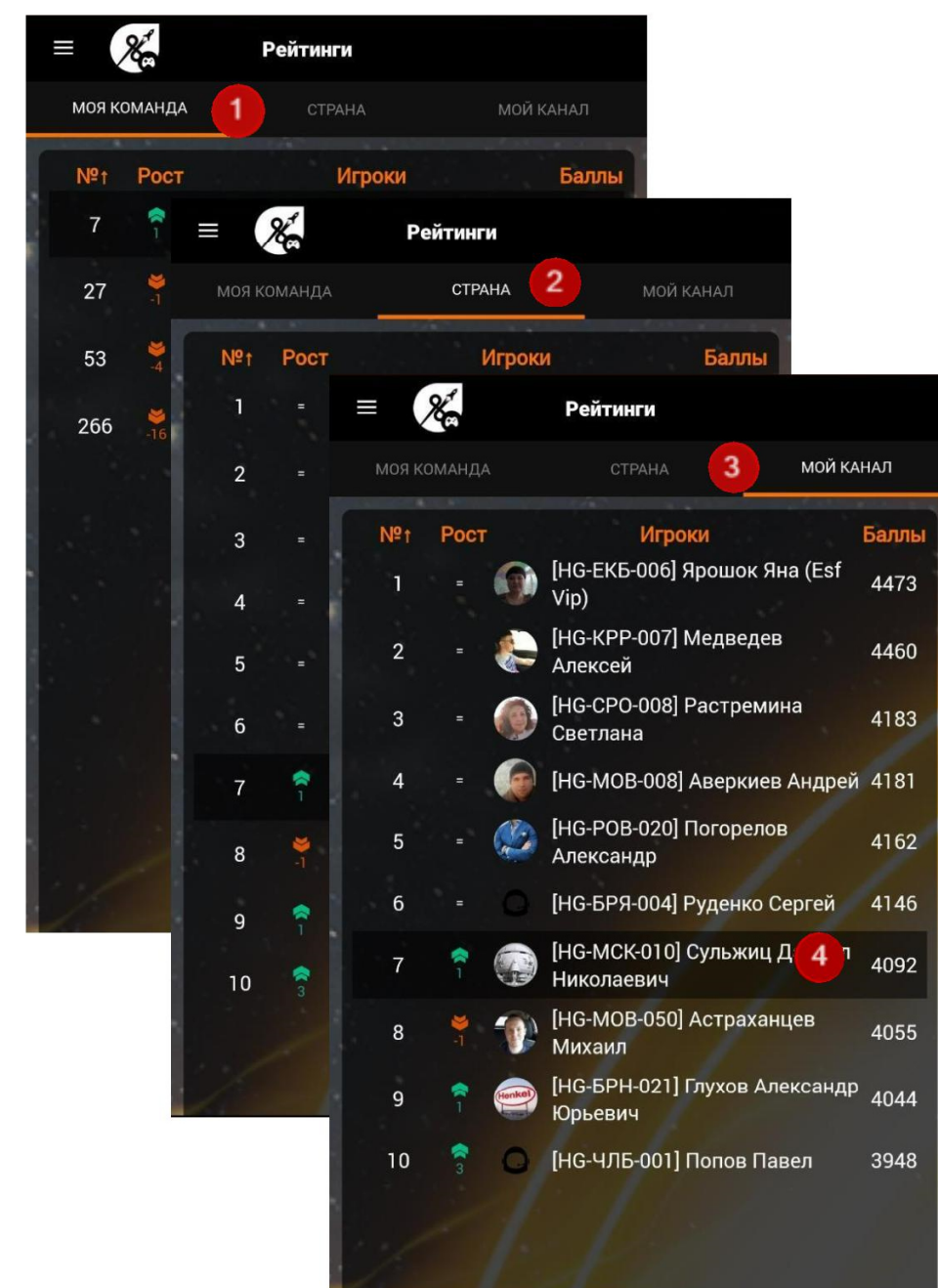
Хотите узнать насколько потрясающи Ваши достижения? Перейдите на экран с **рейтингами**! Этот экран содержит информацию о позициях всех игроков Вашей группы.

Для просмотра доступны рейтинги:

- **Моя команда (1)**
- **Мой канал (2)**
- **Страна (3)**

Ваша **позиция в рейтинге** подсвечена черным цветом **(4)**.

В рейтингах отображается информация по Общему KPI в разрезе месяца



ЦЕЛИ НА МЕСЯЦ

В зависимости от целей компании, Ваши цели в приложении могут также меняться (название, количество баллов за цель, ограничение)

Об изменениях мы будем писать в Ленте Новостей каждый месяц.
Вы сможете легко найти новости по хеш-тегу #ЦелиНаМесяц

На данном слайде будут указаны все дневные цели на текущий месяц и количество баллов, которое Вы сможете заработать.

Если для какой-то из целей установлено ограничение по количеству заработанных баллов – эта информация будет так же доступна на слайде.

#ЦелиНаМесяц

МЕСЯЧНЫЕ И ДНЕВНЫЕ КРІ: ВЫПОЛНЕНИЕ НА 100%

Дневные KPI		
	MERCH	Ограничения
Кол-во визитов (Маршрут)	5000	
Кол-во визитов (GPS)	5000	

***Важно!!!** Актуальный маршрут на текущий день должен быть создан не позднее 00.01 по МСК (подготовлен заранее) вашим руководителем.

Дневные KPI: количество визитов

Кол-во визитов (Маршрут)

Выполнение визитов в ТТ на маршруте

Баллы за 1 ТТ рассчитываются по формуле: 500 баллов / к-во рабочих дней / к-во ТТ на маршруте.

Баллы начисляются только за один визит в ТТ в рамках одного дня.

Кол-во визитов (GPS)

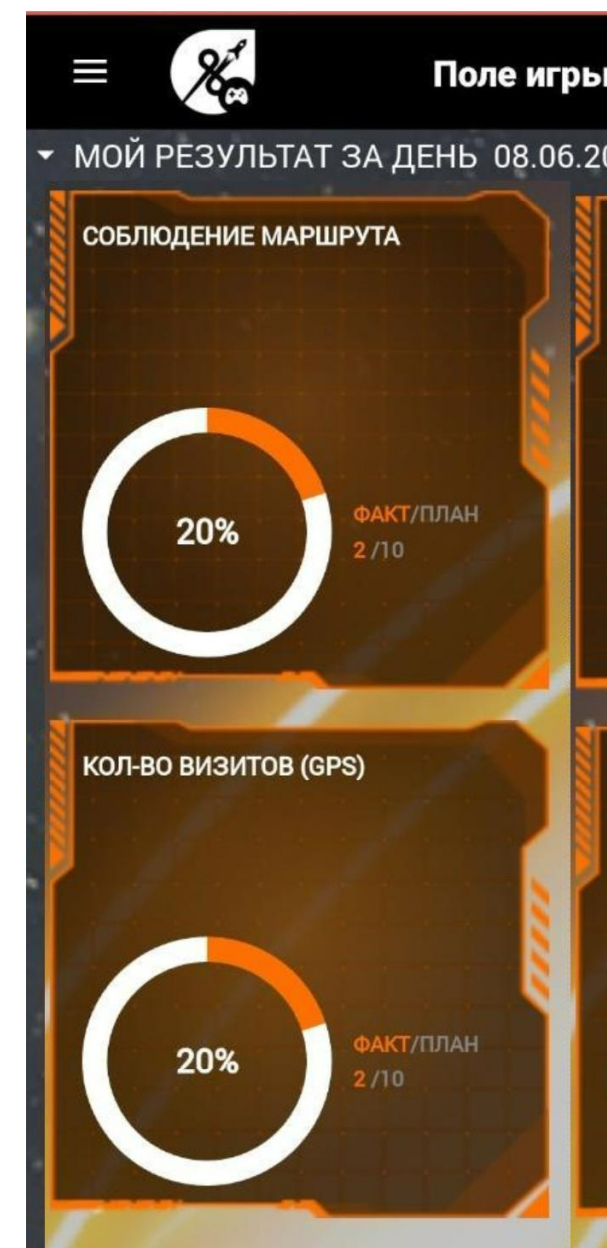
Снятие координат во время визита

Баллы за 1 ТТ рассчитываются по формуле: 500 баллов / к-во рабочих дней / к-во ТТ на маршруте.

Обязательным условием является ограничение удаленности от ТТ – не больше 100 м.

Важно! Актуальный маршрут на текущий день должен быть создан не позднее 00.01 по МСК (подготовлен заранее) вашим руководителем.

Пример: $500 / 20 \text{ (рабочих дней)} / 20 \text{ (к-во ТТ в маршруте)} = 1.25 \text{ балла}$ за 1 ТТ. Если Вы сделали визит в 16 ТТ – по итогам дня Вам будет начислено 20 баллов. Если все визиты были с корректно снятыми координатами – то Вам начислится 40 баллов.



Сумма баллов: дневные КРІ

Дневные КРІ рассчитываются так:

День 1* + День 2* + ... + Последний раб. День* = Суммарное кол-во баллов

*Баллы начисляются после каждого визита

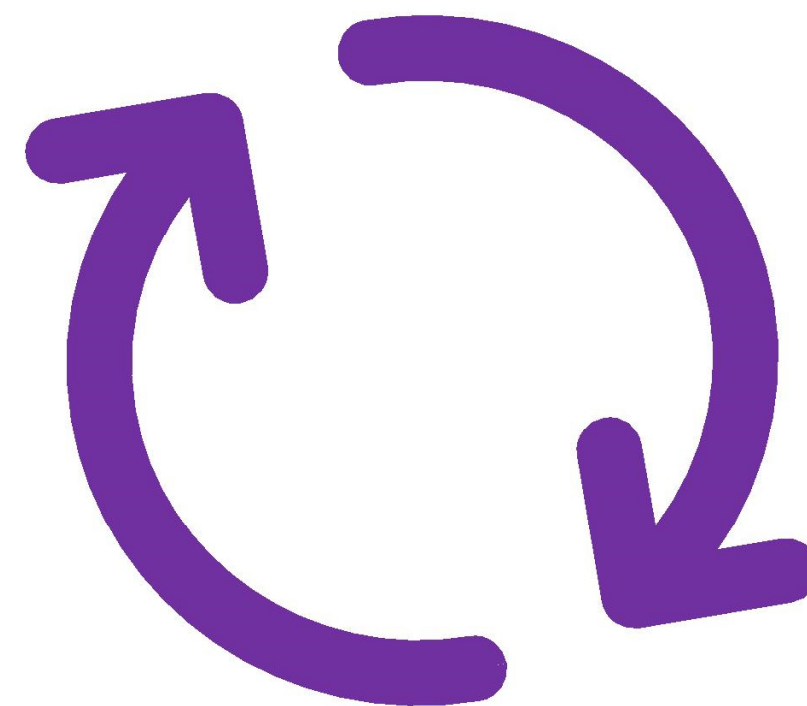
Синхронизация

Источником для начисления баллов по дневным КРІ, помимо выполнения вами активностей в торговых точках, являются планы на день.

Планы на каждый день рассчитываются ночью и, чтобы их получить – обязательно проводите утреннюю синхронизацию и импорт данных перед первым визитом в торговую точку.

Закрывать рабочий день также нужно синхронизацией, для того, чтобы у вас корректно засчитывались и отображались набранные баллы.

Желаем всем высоких продаж и легких маршрутов!



Поддержка

Один из самых интересных и полезных экранов!

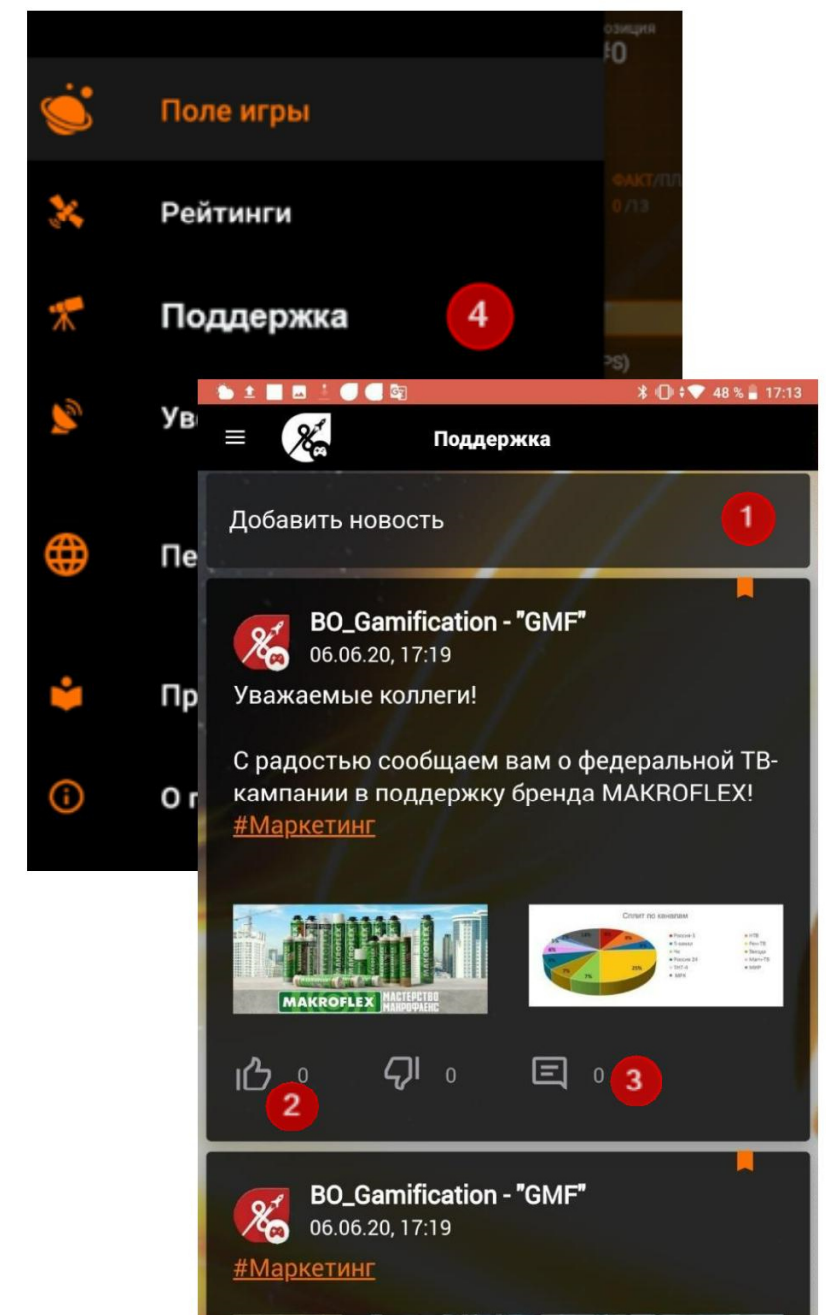
При создании новостей (1):

- Добавляйте текст, смайлы
- Изображения или фото (не больше 4-х шт и не больше 1 МБ)
- Отмечайте других игроков (значок @ -> выбор игрока из выпадающего списка)
- Добавляйте хеш-тэги (значок # -> выбор хеш-тэга из выпадающего списка)

При просмотре новостей:

- Оценивайте (лайк/дизлайк) (2)
- Комментируйте (текст, фото, тэги игроков @, смайлы) (3)

Не просмотренные новости отображаются цифровым индикатором в меню (4)



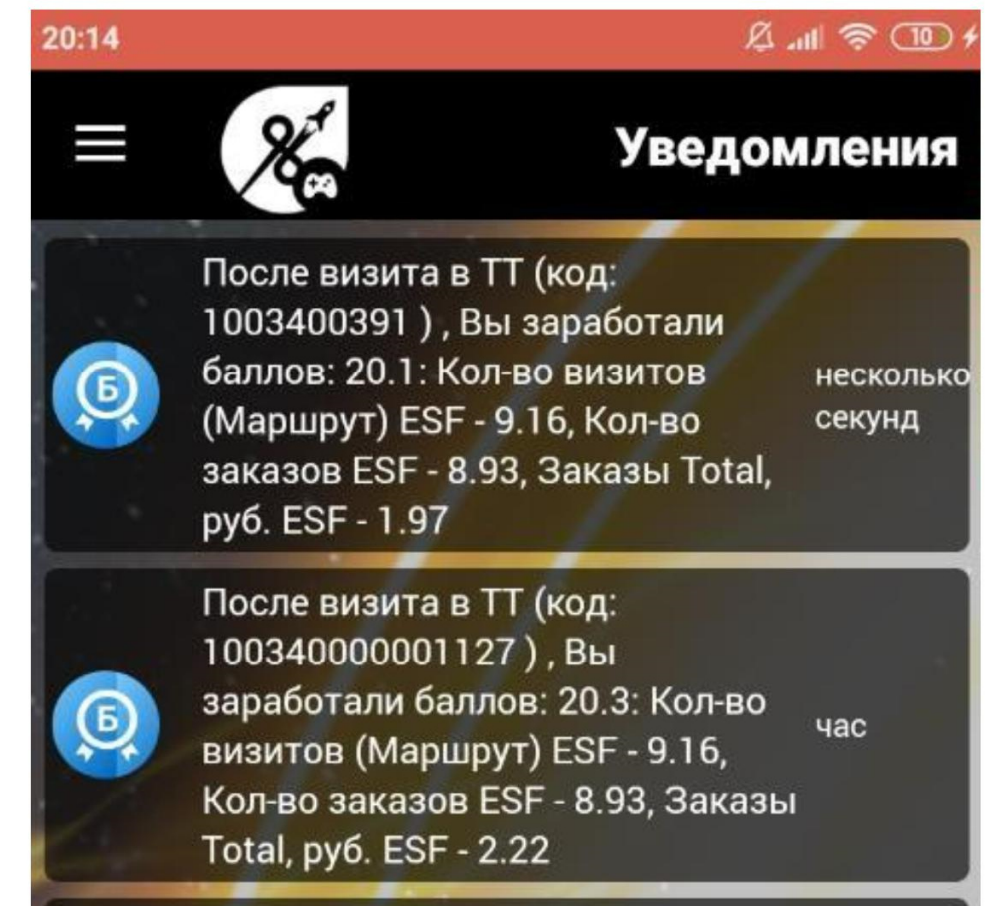
Уведомления

Уведомления приходят:

- О достижениях и количестве заработанных баллов
- О важных новостях
- Об отметках Вас в новостях

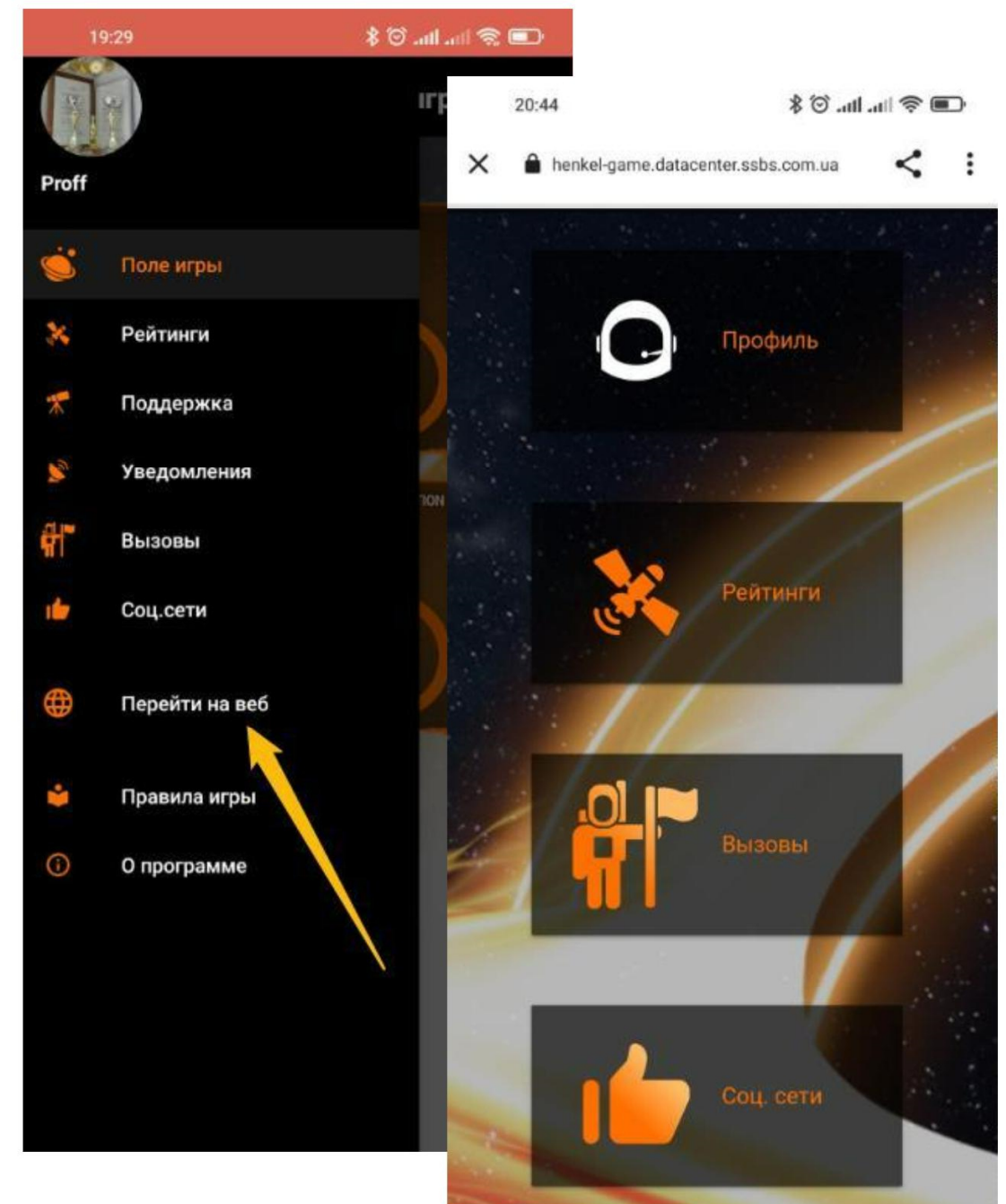
Новые уведомления отображаются цифровым индикатором в меню и всплывающим окном поверх всех окон.

При нажатии на определенное уведомление Вы автоматически попадете на соответствующий экран



Переход на Web

Если Вы хотите более детально посмотреть свой рейтинг, рейтинги коллег или команд – можно перейти из приложения в **Web**, выбрать в открывшемся меню **раздел Рейтинги**, и найти там всю нужную информацию.

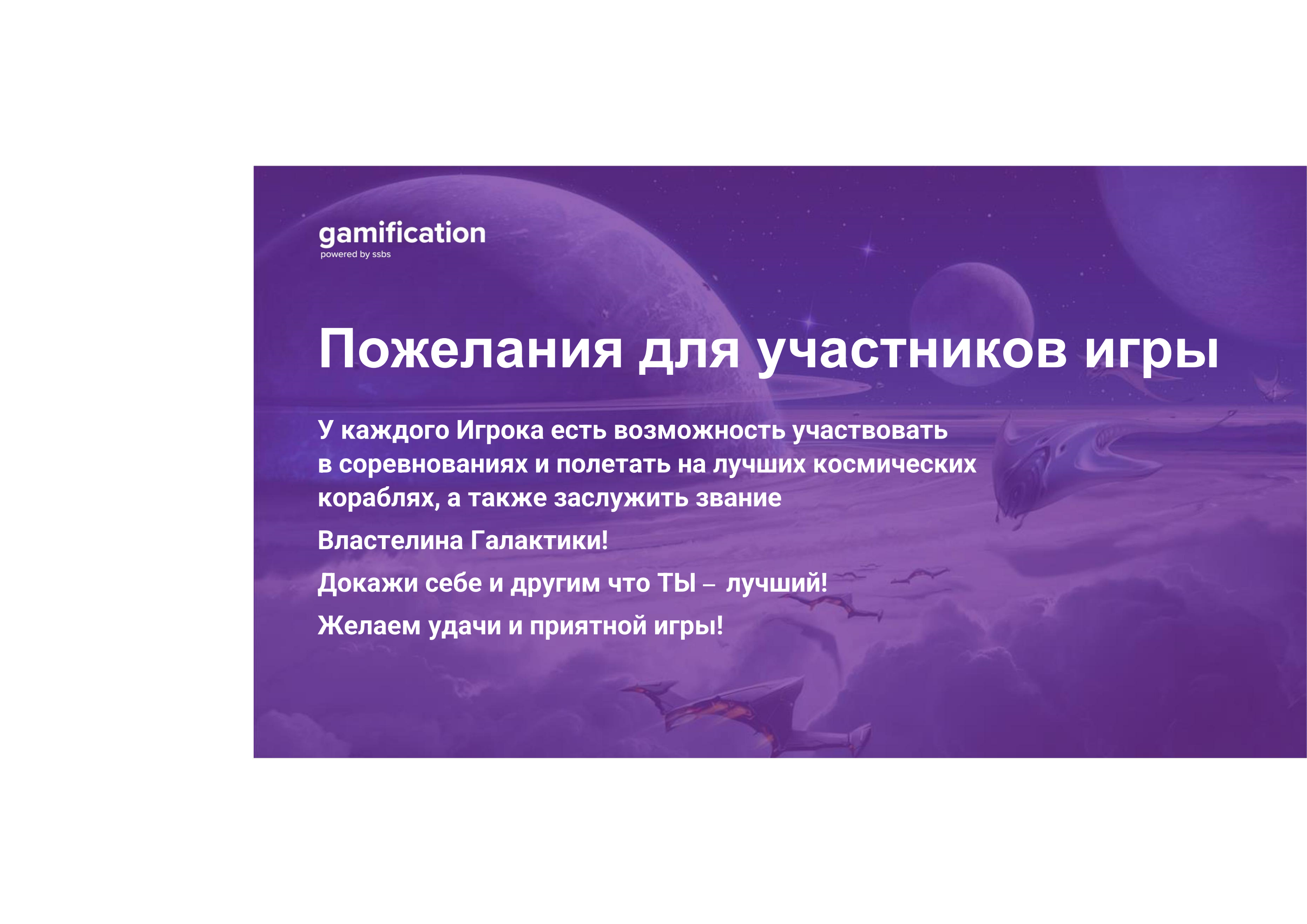


О программе

Если Вы увидели публикацию в Ленте Новостей о выходе новой версии приложения – проверьте версию приложения с помощью экрана

О программе и сверьте, установлена ли у Вас последняя версия 😊





gamification
powered by ssbs

Пожелания для участников игры

У каждого Игрока есть возможность участвовать в соревнованиях и полетать на лучших космических кораблях, а также заслужить звание

Властелина Галактики!

Докажи себе и другим что ТЫ – лучший!

Желаем удачи и приятной игры!